

Link to the Pioneer Spirit

kcg.edu
The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics
京都情報大学院大学

URL: <https://www.kcg.edu/>
E-mail: admissions@kcg.edu

ကျောင်းဝင်ခွင့်စိစစ်ရေးဌာန

The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics
စာတိုက်သေတ္တာအမှတ် ၆၀၆-၅၂၅၊ ၇၊ တနင်္ဂနွေ၊ မွန်းလုံးချောင်း၊ စခရော့၊ ကျိုတိုမြို့၊
TEL (075) 681-6334 (+81-75-681-6334 ဂျပန်နိုင်ငံပြင်ပ)
FAX (075) 671-1382 (+81-75-671-1382 ဂျပန်နိုင်ငံပြင်ပ)

ဂျပန်နိုင်ငံ၏ပထမဦးဆုံး IT အထူးပြုအလုပ်ဆိုင်ရာဘွဲ့လွန်တက္ကသိုလ်

ကျိုတိုသတင်းအချက်အလက် ဘွဲ့လွန်သင်တန်းကျောင်း

KCGI : The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics

ဂျပန်နိုင်ငံကျိုတိုမြို့တွင် အဆင့်မြင့် IT ပညာကို လေ့လာရအောင်



IT နယ်ပယ်တွင် အဆင့်မြင့်ကျွမ်းကျင်လုပ်သားကို ပြုစုပျိုးထောင်ရန်ရည်ရွယ်၍

ယခုနှစ်ပိုင်းတွင် သိပ္ပံနည်းပညာဖွံ့ဖြိုးတိုးတက်လာခြင်း၊ နည်းပညာအသစ်ရှာဖွေကြံ ဆခြင်း၊ လူမှုစီးပွား အလျင်အမြန်ပြောင်းလဲလာခြင်း (အမျိုးအစားများလာခြင်း၊ ရုပ်ပွားများမြောက်လာခြင်း၊ အဆင့်မြင့်မားလာခြင်း၊ ဂလိုဘယ်လိုက်ဇေးရှင်း၊ IoT ခေတ်သို့ ရောက်ရှိလာခြင်း စသည်) တို့ကြောင့် လူမှုအဖွဲ့အစည်းအရသော် လည်းကောင်း၊ နိုင်ငံတကာ အရသော်လည်းကောင်း IT နည်းပညာရပ်ပိုင်းတွင် ကျွမ်းကျင် လုပ်သား ပြုစုပျိုးထောင်နိုင်ရေးမျှော်လင့်ချက်သည် မြင့်မားလျက်ရှိသည်။ သို့သော် သတင်းအချက်အလက်ကဏ္ဍ၊ စီမံခန့်ခွဲမှုကဏ္ဍ စသည့် ၂ ခုထက်ပိုသည့်ကဏ္ဍ များရှိ IT နယ်ပယ်၌ပညာရှင်ပြုစုပျိုးထောင်ရေးအား၊ ယခုအချိန်အထိ IT နည်းပညာနှင့်ပတ်သတ်သည့် အဆင့်မြင့်ကျွမ်းကျင်လုပ်သားများ ပြုစုပျိုးထောင်ရန် လိုအပ်ချက်အားဖြည့်ဆည်းပေးနိုင်သည့် တက္ကသိုလ်များ၊ ဘွဲ့လွန်ကျောင်းများမှာ မရှိသလောက်ပင်ဖြစ်ပါသည်။ ထိုအခြေအနေမှ ရင်ဆိုင်နိုင်ရန် The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics သည် ၂၀၀၄ ခုနှစ် ၄လပိုင်းတွင်၊ ဂျပန်နိုင်ငံ၏ ပထမဆုံးဖြစ်သော တစ်ခုတည်းဖြစ်သော IT ကျွမ်းကျင် အသက်မွေးဝမ်းကျောင်းပညာတက္ကသိုလ်အဖြစ် တည်ထောင်နိုင်ခဲ့ပါသည်။ ဤကျောင်းသည် ၅၇ နှစ်ကျော် သက်တမ်းကြာမြင့်ခဲ့ပြီဖြစ်သကဲ့သို့၊ အသုံးချလုပ်ငန်းကဏ္ဍ၏ လိုအပ်ချက်ကိုဖြည့်ဆည်းပေးလျက်ရှိသော information processing ကျွမ်းကျင်သူများကို မွေးထုတ်ပေးနေသည့် ဂျပန်နိုင်ငံ၏ပထမဆုံး ကွန်ပျူတာသင်တန်းကျောင်း "Kyoto Computer Gakuin" ၏ ထုံးတမ်းအစဉ်အလာများနှင့် သင်ကြားမှုရလဒ်များကို အမွေဆက်ခံထားခြင်းဖြစ်သည်။ ထို့အပြင် Rochester နည်းပညာတက္ကသိုလ်နှင့် အခြားသောနိုင်ငံတကာမှ တက္ကသိုလ်များနှင့်လည်း ချိတ်ဆက်မှုများပြုလုပ်ထားရှိပြီး ကမ္ဘာ့အဆင့်မြင့် IT နည်းပညာ ရပ်ပိုင်းဆိုင်ရာသင်ရိုးညွှန်းတမ်းများအား အသုံးပြုလျက်ရှိကာ၊ ထပ်မံ၍ စီမံခန့်ခွဲမှု၊ အုပ်ချုပ်မှုနည်းပညာရပ်များကိုလည်း လေ့လာနိုင်ပြီး သာမန်တက္ကသိုလ်များတွင် လေ့လာရန်အခက်အခဲရှိသော IT နယ်ပယ်၏ အဆင့်မြင့်ကျွမ်းကျင်လုပ်သား၊ CIO (သတင်းအချက်အလက်စုစည်းမှုတာဝန်အရှိဆုံးပုဂ္ဂိုလ်) အစရှိသည့် IT ပညာရပ်ပိုင်းဆိုင်ရာနယ်ပယ်တွင် ထိပ်တန်းဦးဆောင်သူများဖြစ်လာစေနိုင်ရန် ပြုစုပျိုးထောင်ပေးလျက်ရှိသည်။

တက္ကသိုလ်၏ ယုံကြည်ခံယူချက်

KCGI ကျောင်း၏ ရည်မှန်းချက်မှာ လက်ရှိ စီးပွားရေးအလေ့အထများကို ကောင်းစွာ လက်တွေ့သိရှိကာ၊ ခိုင်မာသည့် သီအိုရီ အခြေခံများနှင့် ဆန်းသစ်တီထွင်ဖန်တီးသည့် စိတ်ဓာတ်များဖြင့် လူ့အဖွဲ့အစည်း၏ လိုအပ်ချက်များကို ဖြည့်ဆည်းပေးနိုင်ပြီး ပစ္စုပ္ပန်နှင့် အနာဂတ် မျိုးဆက်များအတွက် တာဝန်ယူနိုင်သော အရည်အသွေးမြင့် သတင်းအချက်အလက် နည်းပညာရပ် ကျွမ်းကျင်သူများကို လေ့ကျင့်ပေးရန်ဖြစ်သည်။

KCGI ၏ လုပ်ငန်းတာဝန်နှင့် ရည်ရွယ်ချက်

သမိုင်းကျထက် ကျော်လွန်သည့် ထက်မြက်သော အသိပညာနှင့် အထူး ကျွမ်းကျင်မှုများ ပိုင်ဆိုင်ကာ နေရာအနှံ့ တွက်ချက်မှု လွှမ်းမိုးနေသည့် ယနေ့ခေတ်တွင် နိုင်ငံတကာအမြင်လည်းရှိသော အဆင့်မြင့် အိုင်တီ ပညာရှင်များ မွေးထုတ်ပေးခြင်းအားဖြင့် ယနေ့ အိုင်တီ လူ့အဖွဲ့အစည်း၏ အရည်အသွေးမြင့် အမျိုးစုံလင်သော လူသားရင်းမြစ် လိုအပ်ချက်ကို ဖြည့်ဆည်းရန်၊ အဆင့်မြင့် သတင်းအချက်အလက် လူ့အဖွဲ့အစည်းနှင့် စီးပွားရေးတိုးတက်မှုများ အောင်မြင်ရရှိရေးကို ပါဝင်ကူညီရန် ကျောင်း၏ ရည်ရွယ်ချက်မှာ အဆင့်မြင့် ကျွမ်းကျင်သူများကို လေ့ကျင့်ပေးရာတွင် သတင်းအချက်အလက်နည်းပညာ၊ ယင်းနှင့် ဆက်နွယ်သော နည်းပညာတိုးတက်မှုများနှင့် ၎င်းတို့အား အသားကျစေပြီး သိပ္ပံ၊ နည်းပညာ၊ စီးပွားရေးနှင့် ဆက်နွယ်သော ပညာရပ်နယ်ပယ်များရှိ သီအိုရီနှင့် လက်တွေ့ပညာတို့ ဖြည့်ဆည်းပေးနိုင်ရန် ဖြစ်သည်။



ဝင်ခွင့် မူဝါဒများ

IT/ICT လုပ်ငန်းသည် သတင်းအချက်အလက်နည်းပညာ၊ စီမံခန့်ခွဲမှုနည်းပညာတို့နှင့် ဆက်နွယ်သော ပညာရပ်များ ပေါင်းစပ်ထားပြီး ယင်း၏ ဦးတည်ရည်မှန်းချက်များမှာ ရုပ်ပွားကျယ်ပြန့်သည်။ ထို့ကြောင့် IT လုပ်ငန်း၏ အလားအလာကောင်းသော အရည်အချင်းရှိသူများ လိုအပ်ချက်သည် ယခင်ကထက်ပင် ပိုမိုကြီးမားကျယ်ပြန့်လာလျက် ရှိသည်။ အင်ဂျင်နီယာနှင့် ဆက်နွယ်သည့် သုတေသန ဘွဲ့လွန်ကျောင်းများရှိ အင်ဂျင်နီယာဘွဲ့ကြိုများ မွေးထုတ်ရေးကို လုံးလုံးလျားလျား ပိုမိုနေရာသဖြင့် ယနေ့အချိန်တွင် ဂျပန် စက်မှုလုပ်ငန်း၏ မျိုးစုံသော အရည်အသွေး လိုအပ်ချက်ကို လက်ရှိ ဂျပန် ပညာရေးစနစ်က ကျေနပ်အောင် ဖြည့်ဆည်းပေးနိုင်စွမ်း မရှိခဲ့ပေ။ အနာဂတ်တွင် ဂျပန် စက်မှုလုပ်ငန်းနှင့် စီးပွားရေး ဆက်လက် ဖွံ့ဖြိုးတိုးတက်ရေးအတွက် အမျိုးစုံသော ပညာရေးနောက်ခံ အခြေခံရှိသူများအား IT/ICT ကဏ္ဍရှိ အထူး အဆင့်မြင့် ပညာရှင်များဖြစ်လာအောင် နည်းလမ်းအားလုံးဖြင့် လေ့ကျင့်ပေးရန် အရေးကြီးလျက် ရှိပါသည်။

အဆိုပါ အမြင်များဖြင့် KCGI ကျောင်းသည် ယခင်သင်ကြားခဲ့ဖူးသည့် ပညာ အရည်အချင်းဘွဲ့ နောက်ခံများကို မသတ်မှတ်ဘဲ တတ်နိုင်သမျှ နယ်ပယ် အစုံမှ ကျောင်းသားများကို လက်ခံနိုင်ရန် မူဝါဒချမှတ်ထားသည်။

- ၁) ကျောင်းရှိ အထူးပြုတာဝာရပ်ကို လေ့လာနိုင်စွမ်းရှိသည့် အခြေခံ ပညာရေးရှိသူများ
- ၂) အသစ်အဆန်းကို သင်ယူ၊ တွေးခေါ်လိုသူများ၊ လက်ရှိ အယူအဆများအတွင်း ပိတ်မိမနေဘဲ အသစ်အဆန်းတစ်ခုခု ဖန်တီးလိုသူများ နှင့်
- ၃) မိမိ အနီးရှိ တခြားသူများနှင့် ပူးပေါင်းဆောင်ရွက်ပြီး ပြောဆိုဆက်ဆံမှုများမှတစ်ဆင့် ပြဿနာ ဖြေရှင်းလိုသူများ။

KCGI သင်ကြားရေး

The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics
ကျိုတိုသတင်းအချက်အလက် ဘွဲ့လွန်သင်တန်းကျောင်း



ဥက္ကဋ္ဌနှင့် ပါမောက္ခ
Kyoto Joho Gakuen

ဝတရု ဟဆဲဂဝ Wataru Hasegawa

ဝဆဲတက္ကသိုလ် ဝိဇ္ဇာဘွဲ့၊
ပညာရေး မဟာဘွဲ့၊ မဟာဝိဇ္ဇာဘွဲ့
ကိုလံဘီယာတက္ကသိုလ်၊ ယူအက်စ်အေ
Kyoto Information Industry Association ဝိဇ္ဇာဘွဲ့၊
All Nippon Information Industry Association Federation
၏ အမှုဆောင်ဒါရိုက်တာ၊ ဥက္ကဋ္ဌ
Japan Federation of IT Associations
ကိုယ်စားလှယ်ဒါရိုက်တာ၊ ပထမအဆင့်ဒုတိယဥက္ကဋ္ဌ၊
ထိုင်းနိုင်ငံ ပညာရေး ဒုတိယဝန်ကြီး၏ ဆု (နှစ်ကြိမ်) ဆွတ်ခူးခဲ့
ပါနာနိုင်ငံ ပညာရေးဝန်ကြီး၏ ဆု
အမေရိကန်ပြည်ထောင်စု၊ နယူးယောက်ပြည်နယ်၊
ပညာရေးစီမံခန့်ခွဲသူအဖြစ် အရည်အချင်း ပြည့်မီ
Tianjin နည်းပညာတက္ကသိုလ် ဧည့်ပါမောက္ခ။
ကိုရီးယားကုန်းမြေနှင့်ပင်လယ်ရေရာဌာန၊
ဂျပန်နိုင်ငံတကာမြို့ပြဖွံ့ဖြိုးတိုးတက်မှု စင်တာ၊
မူဝါဒဆိုင်ရာအကြံပြုကော်မတီ၊
သင်တန်းများ - ဦးစီးဦးဆောင်မှုသီအိုရီ၊ ဘွဲ့လွန် ပရောဂျက်

The kyoto College of Graduate Studies for Informatics (KCGI) သည် ဂျပန်နိုင်ငံ၏ ပထမဆုံး IT ကျွမ်းကျင် အသက်မွေးဝမ်းကျောင်းပညာတက္ကသိုလ်ဖြစ်သည်။ ၎င်း၏မိခင်ကျောင်းမှာ ဂျပန်၏ ပထမဆုံး ကွန်ပျူတာ သင်တန်းကျောင်းဖြစ်သော Kyoto Computer Gakuin (KCG) ဖြစ်သည်။ KCG ၏ တည်ထောင် သူ ဟဆဲဂဝ ရှိဂဲအို နှင့် ဟဆဲဂဝ ရဆုနို တို့သည် ရှေ့ရေးကိုကြိုတွေးကာ ကိုယ်ပိုင်ကျူးရှင်ဖွင့်ခဲ့ရာမှ အစပြုခဲ့ပြီး ၁၉၆၃ခုနှစ်တည်ထောင်ချိန်မှစတင်ကာ နှစ်ပေါင်း ၅၅ နှစ်ကျော် ကွန်ပျူတာရပ်ပိုင်းဆိုင်ရာ သင်ကြားမှုကိုပြုလုပ်ခဲ့သည်။ ထိုကာလအတွင်း အထက်တန်းကျောင်းသူကျောင်းသားများ သာမက ငှက်တက္ကသိုလ်မှဘွဲ့ ရပြီးသူ များလည်း တက်ရောက်သင်ကြားလေ့လာ ဆည်းပူးခဲ့ကြသည်။ ထိုအချိန်တွင် ဂျပန်နိုင်ငံ၏ ပညာရေးမှာ သုတေသနလုပ်ငန်းကိုသာ အဓိကထားသော ဘွဲ့လွန်တက္ကသိုလ်များသာ ရှိခဲ့ပြီး၊ ထိုတက္ကသိုလ်များမှ ဘွဲ့ ရရှိသူများသည် လက်တွေ့လုပ်ငန်းတွင် အသုံးတည့်စေ မည့် အဆင့်မြင့်ပညာရပ်များကို ရှာဖွေရန်အတွက် KCG ကို ရွေးချယ်ခဲ့ကြခြင်းဖြစ်သည်။ KCG သည် အထူးလေ့ကျင့်သင်ကြားပေးသည့်စနစ်အောက်ရှိ ကျောင်း ဖြစ်သော်ငြား၊ လူ့အဖွဲ့အစည်းအရေရိရသော် တက္ကသိုလ်ဘွဲ့ ရများအတွက် ပညာသင်ပံ့ရာဖွေရာ နေရာ ဖြစ်ခဲ့ပြီး တစ်နည်းဆိုရသော် လုပ်ငန်းခွင် လက်တွေ့လုပ်ဆောင်နိုင်ရန်အတွက် ဘွဲ့လွန်ကျောင်း တစ်ကျောင်းအဖြစ် တာဝန် ထမ်းဆောင်လာခဲ့သည်ဟု ဆိုနိုင်သည်။ ထိုအကြောင်းအရာများကို အရင်းခံ၍ KCG သည် ၁၉၉၈ ခုနှစ်နောက်ပိုင်းတွင် အမေရိကန် နိုင်ငံ Rochester တက္ကသိုလ်ဘွဲ့လွန် (IT အထူးပြု၊ ကွန်ပျူတာ၊ သိပ္ပံအထူးပြု၊ တခြား) နှင့် ပူးပေါင်းကာတူညီသော သင်ရိုးညွှန်းတမ်းများဖြင့် လက်တွေ့သင်ကြားပြသပေးသည့် Professional School ဘွဲ့လွန်သင်ရိုးညွှန်းတမ်းများကို စီစဉ်ထားရှိခဲ့သည်။ ထိုကဲ့သို့ အမေရိကန်တက္ကသိုလ်နှင့်ပူးပေါင်းပြီး သင်ရိုးညွှန်းတမ်း ပြင်ဆင်ထားရှိခြင်းသည် ဂျပန် နိုင်ငံ အတွက် ပထမဆုံးဖြစ်သလို ခေတ်အမီဆုံးဖြစ်ခဲ့သည်။ အထက်ပါပုဂ္ဂိုလ်များကဲ့သို့ Kyoto Computer Gakuin (KCG) မှ အောင်မြင်သော ပုဂ္ဂိုလ်များသည် ပညာရှင်ဘွဲ့လွန်တက္ကသိုလ် စနစ်သစ် တစ်ခုအောက်တွင် IT အထူးပြု ပညာရေးအဖွဲ့အစည်းကို တည်ထောင်နိုင်မည်မှာ မြေကြီးလက်ခတ်မလွဲပင် ဖြစ်သည်။ ကျိုတို သတင်းအချက်အလက် ဘွဲ့လွန်သင်တန်းကျောင်း (KCGI) ကို ဘဏ္ဍာရေးနှင့် ပညာရေးနယ်ပယ်မှ သက်ဆိုင်ရာအဖွဲ့များ၏ ထောက်ပံ့ကူညီမှု၊ ပူးပေါင်းဆောင်ရွက်မှုများဖြင့် တည်ထောင်ခဲ့သည်။ ပညာရေးအဖွဲ့များတွင် Rochester Institute of Technology နှင့် Columbia University တို့ပါဝင်သည်။ ဤစနစ်သစ်ကို စတင်ကျင့်သုံးသည့် ပထမနှစ်ဖြစ်သော ၂၀၀၄ ခုနှစ်၊ ဧပြီလတွင် KCGI ကို ဂျပန်နိုင်ငံ၏ ပထမဆုံးနှင့် တစ်ခုတည်းသော IT ပညာရှင် ဘွဲ့လွန်ကျောင်းအဖြစ် ဖွင့်လှစ်နိုင်ခဲ့သည်။ KCGI ကို တည်ထောင်သည့် အယူအဆမှာ "လူ့အဖွဲ့အစည်း၏ လိုအပ်ချက် များကို ဖြည့်ဆည်းပြီး ပစ္စုပ္ပန်ခေတ်ကို အထောက်အကူပြုကာ အနာဂတ် ဖျိုးဆက်သို့ ဆက်လက်ဦးဆောင် ခေါ်ဆောင်သွားမည့် ဖန်တီးနိုင်စွမ်းနှင့် အဆင့်မြင့် လက်တွေ့အရည်အချင်းများ ပိုင်ဆိုင်ထားသော အသုံးချ သတင်းအချက်အလက် နည်းပညာ အထူးကျွမ်းကျင်သူများ မွေးထုတ်ပေးရန်" ဖြစ်သည်။ IT ပညာနှင့် အမြဲတည်ဆိုင်ရာ စီးပွားရေးပညာကို ပေါင်းစပ်လျက် KCGI သည် အင်ဂျင်နီယာများ၊ အထူးသဖြင့် တွက်ချက်မှု စက်ပစ္စည်းအသင်း (ACM) ၏ သတင်းအချက်အလက်စနစ် မဟာသင်တန်း၏ ပြုပြင်ပြီး သင်ရိုးညွှန်းတမ်းကို အခြေခံလျက် ဝဘီစီးပွားရေးလုပ်ငန်းဘာသာရပ်

(e-business) အထူးပြု စီအိုင်အို (CIOs) များကို မွေးထုတ်မည့် အစီအစဉ်တစ်ခုကို ဖန်တီးခဲ့သည်။ KCGI ၏ ဦးတည်ချက်နှင့် ရည်ရွယ်ချက်မှာ အထူးကျွမ်းကျင်မှုများ ပိုင်ဆိုင်ထားပြီး အဆင့်မြင့် တက်ကျွမ်းသလို နိုင်ငံတကာ အမြင်ရှိသော ပညာရှင်များ မွေးထုတ်ရေးကို အားပေးကူညီရန် ဖြစ်သည်။ ဤအားထုတ်မှုများသည် စီးပွားရေးတိုးတက်မှုနှင့် အဆင့်မြင့် IT လူ့အဖွဲ့အစည်းဖြစ်ပေါ်ရေးကို အထောက်အကူပြုပြီး IT နှင့် ဆက်နွယ်နည်းပညာများ အကျွမ်းတဝင်ရှိမှုကို အားကောင်းစေကာ သိပ္ပံ၊ နည်းပညာ၊ စီးပွားရေးစီမံမှုတို့နှင့် သက်ဆိုင်သော ပညာရပ်များတွင် သီအိုရီနှင့် လက်တွေ့နည်းပညာအပိုင်းများ တိုးတက်စေမည်ဟု ကျောင်းက ယုံကြည်ခဲ့သည်။ ထို့အပြင် ယင်းအောင်မြင်မှုများက တဖန် ကျွမ်းကျင်မှုမြင့်မားသည့် ပညာရှင်များဖြင့် အနာဂတ်ဖျိုးဆက်များ ပေါ်ထွန်းရေးဆီ ဦးတည်မည်ဟုလည်း KCGI က ယုံကြည်ပါသည်။ KCGI မတည်ထောင်မီကာလတွင် ဂျပန်နိုင်ငံ၌ ဘွဲ့ကြိုနှင့် ဘွဲ့လွန်အဆင့် ဝဘီ စီးပွားရေးလုပ်ငန်း (e-business) အထူးပြုဘာသာရပ် သင်ကြားမှု လုံးဝ မရှိခဲ့ပေ။ အဆိုပါ ဘာသာရပ်မှာ စီးပွားရေး စီမံခန့်ခွဲမှု၊ စက်မှု အင်ဂျင်နီယာနည်းပညာ၊ သတင်းအချက်အလက်အထူးပြု ဘာသာစသည့် သမရှိကျ အထူးပြုဘာသာရပ်များတွင် ထည့်သွင်းသင်ကြားရသည့် ဘာသာစွဲတစ်ခုအဆင့် အမြင်သာ ရပ်တည်ခဲ့သည်။ အဆိုပါ ဘာသာရပ်သင်ကြားမှုများမှာ သုတေသနအဆင့်နှင့် အခြားအထူးပြုဘာသာရပ် သို့မဟုတ် အဓိကနယ်ပယ်တစ်ခု၏ အစိတ်အပိုင်းတစ်ခုအဖြစ်သာ သင်ကြားကြရခြင်းဖြစ်သည်။ IT ဘွဲ့လွန် တက္ကသိုလ်တစ်ခုအဖြစ်ထက် ပိုမိုသည့် KCGI ၏ သာလွန်ထူးခြားချက်မှာ ခေါင်းဆောင်မှု စွမ်းရည်များ မွေးမြူပေးမှုကို အလေးပေးသည့် ကမ္ဘာ့အဆင့်အတန်းမီ တက္ကသိုလ်တစ်ခုဖြစ်စေရန် ရည်မှန်းထားခြင်း ဖြစ်သည်။ တက္ကသိုလ်အများပြားနှင့် မတူညီသည့် အချက်မှာ KCGI သည် အထက်အောက် နယ်ပယ်တစ်ခုတည်း ခွဲခြားထားသော ကွန်ပျူတာ ဘွဲ့လွန် တက္ကသိုလ် မဟုတ်သလို သတင်းအချက်အလက်နှင့် သင်ရိုးဘွဲ့လွန်တက္ကသိုလ်တစ်ခုမျှသာလည်း မဟုတ်ပေ။ အဆိုပါ တက္ကသိုလ်များနှင့် KCGI အကြား တူညီသည့် အချက်များမှာ ရှိလင့်ကစား အမှန်စင်စစ်အားဖြင့်မူ KCGI သည် ယင်းတို့နှင့် မတူကွဲပြားသည့် ဘွဲ့လွန် တက္ကသိုလ်တစ်ခု ဖြစ်သည်။ သင်ရိုးညွှန်းတမ်း ဒီဇိုင်းများနှင့် သင်ကြားနည်းရူထောင် အခြေခံ အကြံပေး ဆရာ စနစ်တို့အပြင် KCGI သည် ဂျပန် တက္ကသိုလ်များတွင် တွေ့ရခဲသည့် အစိတ်အပိုင်းများနှင့် မူဝါဒအချို့ကို ပေါင်းစပ်ထားသည့် ဘက်စုံပညာရေး စနစ်တစ်ခု ပေးနိုင်ရန် ရည်ရွယ်သည်။ အဆိုပါစနစ်အစိတ်အပိုင်းများတွင် သင်တန်းသား ဗဟိုပြုသော သင်ကြားမှု ဒီဇိုင်း၊ ပွင့်လင်းပြီး ရေပြင်ညီအလုပ် အလုပ်အကိုင် ခွဲခြားမှုပါသော ပညာရေးစနစ်နှင့် သင်ယူမှု ရင်းနှီးမှုကို ပုံမှန် အကဲဖြတ်မှု စသည်တို့ ပါဝင်သည်။ ထို့အပြင် KCGI သည် IT နှင့် စီမံခန့်ခွဲမှု စွမ်းရည်များပြည့်ဝသော နိုင်ငံတကာ ခေါင်းဆောင်များ၊ စီးပွားရေး လုပ်ငန်းရှင်များအား မွေးထုတ်ပြီး အဆိုပါ ပုဂ္ဂိုလ်များမှတစ်ဆင့် ၎င်းတို့၏ စွမ်းရည်များကို အာရှနှင့် ကမ္ဘာတစ်လွှား အသုံးချနိုင်ရေးကိုလည်း အလေးပေးသည်။ ကျောင်းတည်ထောင်စဉ်ကတည်းက မျှော်မှန်းခဲ့သော အာရှတွင် နံပါတ်တစ် IT ပညာရှင် တက္ကသိုလ်ဖြစ်ရေးဟူသော ရည်မှန်းချက်၏ တစ်စိတ်တစ်ဒေသအဖြစ် KCGI သည် ကမ္ဘာတစ်လွှားမှ ကျောင်းသားများကို တက်ကြွစွာ လက်ခံလျက်ရှိသည်။ ယနေ့ အချိန်အခါတွင် IT သည် လူတို့၏ နေ့စဉ်ဘဝနှင့် အလုပ်ဌာနတို့တွင် မရှိမဖြစ် အရေးပါလာခဲ့ပြီ ဖြစ်သည်။ ဆက်နွယ်သည့် နယ်ပယ်အများအပြားသို့

ပေါင်းစပ်ဝင်ရောက်လာသော IT ပညာရှင်သည် လူ့အဖွဲ့အစည်း လိုအပ်ချက် အမျိုးအစား စုံစုံလင်လင် ကျယ်ကျယ်ပြန့်ပြန့် ကိုက်တွယ်ဆောင်ရွက်လာရသည်။ ဘွဲ့ရများအတွက် ၎င်းတို့ရွေးချယ်သည့် နယ်ပယ်၌ အလွန်အရေးပါသော IT အခြေခံပညာများ သင်ကြားပို့ချပေးနိုင်ရန်၊ လက်တွေ့လုပ်ငန်းခွင်၌ အသုံးချနိုင်မည့် ကျွမ်းကျင်မှုများ ရှိလာစေရန် KCGI သည် မိမိ၏ သင်ရိုးညွှန်းတမ်းကို အစဉ် ပြုပြင် မွမ်းမံလျက် ရှိသည်။ ၂၀၁၈ ပညာသင်နှစ်တွင် KCGI သည် သင်တန်းသားစာရင်းသွင်းမှု ပိုဒယ် ၃ ခုဖြင့် ဆောင်ရွက်ခဲ့သည်။ အဓိက အထူးပြုဘာသာရပ်တွင် ကျောင်းသားများအား သက်ဆိုင်ရာ နယ်ပယ်၌ အခြေခံမှသည် အသုံးချ စနစ်များအထိ ကျွမ်းကျင်မှု အသိပညာများကို သင်ကြားပေးသည်။ အသုံးချနယ်ပယ်အလိုက် သင်တန်းများတွင် IT အသုံးပြုသည့် လုပ်ငန်းနယ်ပယ်တစ်ခုစီအတွက် ထိရောက်သော စီမံမှုနှင့် ဒီဇိုင်းရေးဆွဲမှု စွမ်းရည်များကို ပို့ချပေးသည်။ နောက်ဆုံးတွင် ကျောင်းသားများ၏ အချို့ကို ကွဲပြားသော လေ့လာမှု ရည်မှန်းချက်များအတွက် သက်ဆိုင်ရာ နယ်ပယ်အလိုက် မိမိစိတ်တိုင်းကျ သင်ရိုးညွှန်းတမ်းရေးဆွဲနိုင်သည့် မိုဒယ်ဖြင့် ဆောင်ရွက်ခဲ့သည်။ KCGI ၌ သင်ယူရရှိခဲ့သော လက်တွေ့ကျွမ်းကျင်မှုနှင့် အမြင်ကျယ်မှုများဖြင့် ကျောင်း၏ ဘွဲ့ရများသည် ဂျပန်နိုင်ငံနှင့် ကမ္ဘာတစ်လွှား နယ်ပယ်အများအပြားတွင် အရေးပါသော အခန်းကဏ္ဍများ၌ ပါဝင်လုပ်ကိုင်လျက်ရှိသည်။ KCGI သည် ဆာပိုရိုနှင့် တိုကျိုတွင် အဝေးကျောင်းပရောက်များလည်း ဖွင့်ထားသည်။ အဆိုပါ အဝေး ကျောင်းပရောက်များအား ကျိုတိုရှိ ပင်မ ကျောင်းနှင့် e-learning စနစ်မှတစ်ဆင့် ချိတ်ဆက်ကာ အဝေးကျောင်း၌ သင်ကြားနေစဉ်ပင် ပင်မကျောင်းမှ အဆင့်မြင့် IT ပညာရပ်များကို ကျောင်းသားများအား သင်ကြားခွင့် ရရှိစေသည်။ သင်တန်းများကို အချိန်နှင့် တစ်ပြေးညီ ပို့ချကာ ကျောင်းသားများက ပါမောက္ခများကို ကင်မရာမှ တစ်ဆင့် မေးခွန်းများ တိုက်ရိုက်မေးကြသည်။ အဆိုပါ သင်တန်းပို့ချချက်များကို ရုပ်သံ ဖမ်းယူထားပြီး ကျောင်းသားများမှာ ၎င်းတို့ အိမ်မှနေ၍ ကျောင်း၏ ဆာဗာပေါ်မှ ဖိုင်များကို ပြန်လည် ကြည့်ရှုနိုင်သည်။ အချိန်နှင့် နေရာ ကန့်သတ်ချက်များကို ကျော်လွှားလျက် ကျောင်းသားများသည် မည်သည့်အချိန်၊ မည်သည့်နေရာ၌မဆို အဆင့်မြင့် ခေတ်မီပညာရပ်များကို သင်ကြားရရှိနိုင်ကြသည်။ ထို့အပြင် KCGI သည် အမေရိကန်၊ တရုတ်၊ တောင်ကိုရီးယားအပါအဝင် ကမ္ဘာတစ်လွှား အဆင့်မြင့် ပညာရေးအဖွဲ့အစည်းများနှင့် ခိုင်မာသော ကွန်ယက်ကို ချိတ်ဆက်ထားရှိသည်။ ယင်း အပြည်ပြည်ဆိုင်ရာ ပညာရေးကွန်ယက်ကို ဆက်လက် ချဲ့ထွင်ရင်း KCGI သည် မိမိ၏ ပညာရေး လုပ်ဆောင်ချက်များကို တိုးတက်အောင် တက်ကြွစွာ ကြိုးပမ်းလျက်ရှိပါသည်။ ယနေ့ကမ္ဘာတွင် ပေါ်ထွက်လာနေသည့် ခက်ခဲကြမ်းတမ်းသော အပြောင်းအလဲများကြားတွင် KCGI သည် စတင်တည်ထောင်စဉ်ကတည်းက ယုံကြည်ခံယူချက်၊ အဓိက ရည်မှန်းချက်နှင့် ရည်ရွယ်ချက်များ၏ လမ်းညွှန်မှုဖြင့် အဆင့်မြင့် IT ပညာရှင်များ မွေးထုတ်ပေးရန် အပတ်တက် ကြိုးပမ်း အားထုတ်လျက် ရှိပါသည်။ သင်တို့ကဲ့သို့ ရည်မှန်းချက်ကြီးမားသော ကျောင်းသားများ ဝင်ရောက်လာမှုကို ကျွန်တော် စိတ်အားထက်သန်စွာ စောင့်မျှော်လျက် ရှိပါသည်။



ပညာရှင်အဆင့် ဘွဲ့ရရှိရန်အဆင့်များ

ပထမနှစ် ကျောင်းသားများ
ပထမ စာသင်နှစ်ဝက်



အခြေခံအသိပညာ အထူးပြုလေ့လာမှု

- ကျောင်းဖွင့်ပွဲ/ကျောင်းသားသစ် မိတ်ဆက်ပွဲ/
ပညာရေးဆွေးနွေးညှိနှိုင်းပွဲ
- ပုံမှန် နွေဦးစာမေးပွဲများ
- နွေရာသီ အထူးပြုအတန်းများ

ပြည့်စုံကြွယ်ဝသော ကျောင်းသားဘဝ

- ကျောင်းသားသစ် ကြိုဆိုနှုတ်ဆက်ပွဲ
- နိုင်ငံခြားမိတ်ဖက်တက္ကသိုလ်တွင် အလုပ်သင်ဆင်းခြင်း (ဧည့်ကထိက)
- ပုဂ္ဂလိက ကုမ္ပဏီတစ်ခုတွင် အလုပ်သင်ဆင်းခြင်း
- တေးဂီတဖျော်ဖြေပွဲများ
- သက်မွေးကျောင်း တိုင်ပင်ဆွေးနွေးမှု



ကျောင်းဖွင့်ပွဲ အခမ်းအနား

ပထမနှစ် ကျောင်းသားများ
ဒုတိယ စာသင်နှစ်ဝက်



အထူးအဆင့်မြင့် ပညာများသင်ယူခြင်း သင့်ဘွဲ့လွန် ပရောဂျက်ကို စတင်ပြင်ဆင်

- ဘွဲ့လွန်ပရောဂျက်အတွက် ပြင်ဆင်မှုများ စတင်ခြင်း
- ဆောင်းဦး ပုံမှန်စာမေးပွဲများ
- နွေဦးအထူးပြုအတန်းများ
- ထင်ရှားကျော်ကြားသော ဂျပန်နှင့် နိုင်ငံခြားနည်းပြများ၏
အထူးလက်ချာများ

ပြည့်စုံကြွယ်ဝသော ကျောင်းသားဘဝ

- သက်မွေးကျောင်းအလုပ်အကိုင် လမ်းညွှန်
- အလုပ်အကိုင်ရှာဖွေရန် အကူအညီပေးမည့်အတန်းများ
- နိုဝင်ဘာပွဲတော်



စာသင်ခန်းပြင်ဆင်ခြင်း

ဒုတိယနှစ် ကျောင်းသားများ
တတိယစာသင်နှစ်ဝက်



လက်တွေ့ပိုင်းနှင့် ပို၍အဆင့်မြင့်သော ဘာသာရပ်များလေ့လာမှု သင့်ဘွဲ့လွန်ပရောဂျက်ကို စတင်ဆောင်ရွက်

- သင့်ဘွဲ့လွန်ပရောဂျက် စတင်ဆောင်ရွက်
- နွေဦးပုံမှန်စာမေးပွဲများ
- နွေရာသီ အထူးပြုသင်တန်းများ

ပြည့်စုံကြွယ်ဝသော ကျောင်းသားဘဝ

- ကျောင်းဝင်းအတွင်း ပုဂ္ဂလိကကုမ္ပဏီများက ပရီစင့်တေးရှင်းပြုလုပ်ခြင်း
- အရည်အချင်းအမျိုးမျိုး သင်ယူရရှိခြင်း
- နိုင်ငံခြား မိတ်ဖက် တက္ကသိုလ်တွင် အလုပ်သင်ဆင်းခြင်း (ဧည့် ကထိက)
- တေးဂီတဖျော်ဖြေပွဲများ
- ပြိုင်ပွဲအမျိုးမျိုးတွင် ပါဝင်ခြင်း



နွေရာသီ အထူးပြုသင်တန်းများ၊ ဧည့်ခံပွဲများ၊ မတင်ဆင့်
ဆရာများနှင့် အခမ်းအနား အဖြစ်အလုပ်ဆွေးနွေးမှု

ဒုတိယနှစ် ကျောင်းသားများ
စတုတ္ထစာသင်နှစ်ဝက်



အထူးပြုဘာသာရပ်များ ပိုမိုအားကောင်းစေရန် လေ့ကျင့်ခန်းနှင့် လေ့လာမှုများ ဘွဲ့လွန်ပရောဂျက် အဓိကအားဘော်ကို ပြီးစီးခြင်း

- ဘွဲ့လွန်ပရောဂျက်ကို နှုတ်ဖြင့်ရှင်းလင်းတင်ပြ အင်တာဗျူးခြင်း
- ထင်ရှားကျော်ကြားသော ဂျပန်နှင့် နိုင်ငံခြားနည်းပြများ၏
အထူးလက်ချာများ
- KCG ဆုများ (KCG နှင့် KCGI ၌ အထူးချွန်ဆုံး ပရောဂျက်များ ကြေညာခြင်း)
- ဘွဲ့နှင်းသဘင်အခမ်းအနား

ပြည့်စုံကြွယ်ဝသော ကျောင်းသားဘဝ

- ဘွဲ့သင်တန်းပြီးဆုံးမှု အခမ်းအနားများ



KCG ဆုများ



ပါမောက္ခနှင့် အင်တာဗျူး

ဂျပန်နိုင်ငံ၏ အန်နီမေးရှင်းဖြင့် စီးပွားရေးလုပ်ခြင်း

စီးအီးအို၊ Gainax Kyoto Co. Ltd. ဂျပန်သို့ စိတ်ကူးယဉ်စာရေးဆရာအသင်း (SFWI) နှင့် ဂျပန်အာကာသ စာရေးဆရာကလပ် (SACI) အဖွဲ့ဝင် Gainax တည်ထောင်သူအဖွဲ့ဝင်၊ Nadia, Secret of Blue Water, Tengen Toppa Gurren Lagann အပါအဝင် ဂျပန်နိုင်ငံ၏ အကျော်ကြားဆုံး အန်နီမေးရှင်း ရုပ်ရှင်အများအပြား ထုတ်လုပ်သူ။

ပါမောက္ခ 武田 康廣 ရာဆုဟိရို တခဲဒ Yasuhiro Takeda



ဂျပန်နိုင်ငံ၏ Animation နှင့် ICT

IT မန်ဂါနှင့် အန်နီမီ (ကာတွန်းနှင့်ကွန်ပျူတာ အန်နီမေးရှင်း) အထူးပြု ဘာသာရပ်နယ်ပယ်တွင် ဈေးကွက်အသစ်နှင့် စီးပွားရေးလုပ်ငန်းမိုးဒယ်အသစ်များ ဖန်တီးရန် KCGI သည် ယင်း မန်ဂါနှင့်အန်နီမီပေါင်းစပ်မှုကို အသုံးပြုလျက်ရှိသည်။ ပါမောက္ခတစ်ဦးသည် Nadia, Secret of Blue Water, Tengen Toppa Gurren Lagann ဇာတ်ကားများအတွက် ကျော်ကြားသော စတူဒီယိုဖြစ်သည့် Gainax ကို တည်ထောင်သူများအနက် တစ်ဦးအပါအဝင်ဖြစ်သည်။ Gainax ၌ အန်နီမီ ထုတ်လုပ်သူတစ်ဦးအဖြစ် ပါမောက္ခတစ်ဦးသည် Neon Genesis Evangelion, Iron Maiden ကဲ့သို့ ဝိမ်းများ၊ Aim for the Top2! Diebuster, Magical Shopping Arcade Abenobashi နှင့် Hanamaru Kindergarten ကဲ့သို့ မန်ဂါများအပါအဝင် ထုတ်လုပ်မှုအများအပြားတွင် ပါဝင်လုပ်ကိုင်ခဲ့သည်။ Gainax နှင့် လက်တွဲလျက် ပါမောက္ခတစ်ဦးသည် KCG Group ၏ နှစ် ၅၀ ပြည့် အထိမ်းအမှတ် ကြော်ငြာကို ရိုက်ကူးထုတ်လုပ်ခဲ့သည်။

စီးပွားရေးဟူသည်မှာ (မည်ကဲ့သို့ ရင်းနှီးငွေအား ပြန်လည်စုဆောင်းမည်နည်း)

— Anime ကို စီးပွားရေးအနေဖြင့်ပြုလုပ်ရန်အတွက် ဘယ်ဟာက အဓိကအချက်ဖြစ်မလဲ။

ယနေ့အချိန်အထိ ကျွန်တော်အဓိကအလုပ်က Gainax ရဲ့ အန်နီမေးရှင်းတွေ စီမံထုတ်လုပ်ခြင်းဖြစ်ပါတယ်။ အတူအကွဲလုပ်ငန်းဆောင်ရွက်လို့ သည့်ကုမ္ပဏီများနှင့်ညှိနှိုင်းပြီး ထုတ်လုပ်မှုအပိုင်းများကို ဆုံးဖြတ်သတ်မှတ်ပြီး ဘတ်ဂျက်များကို သေချာစွာရရှိနိုင်ရန်ဆောင်ရွက်ပါတယ်။ Anime များ ပြီးမြောက်ပြီးနောက်တွင် မည်ကဲ့သို့ ရင်းနှီးငွေအားပြန်လည်စုဆောင်းမည်နည်း ဆိုတာကို စဉ်းစားရန် အရေးကြီးပါတယ်။ ထိုအရာကိုအကောင်အထည်ဖော်ခြင်းဟာ၊ တနည်းအားဖြင့် စီးပွားရေးလို့ ဆိုနိုင်ပါတယ်။

— ပါမောက္ခ တခဲဒ အနေဖြင့် Anime ဖန်တီးရန် ဖြစ်လာတဲ့အကြောင်းအရင်းလေးကို ပြောပြပေးပါ။

ကျွန်တော်စီမံခဲ့တဲ့ ထုတ်လုပ်မှုတွေမှာ Wish Upon the Pleiades နဲ့ Tengen Toppa Gurren Lagann တို့ ပါဝင်ပါတယ်။ အခု ကျွန်တော် အန်နီမီအစီအစဉ် အသစ်အချို့ကို ဆောင်ရွက်နေပါတယ်။ ထို့ကဲ့သို့ လက်ရာများ ရေး ဆွဲဖန်တီးခဲ့တဲ့ ကျွန်တော် လက်ရှိအလုပ်ကို လုပ်ကိုင်ဖြစ်ခဲ့တာကတော့ အမှတ်မထင် မရည်ရွယ်ဘဲဖြစ်လာခဲ့ပါတယ်။ ကျောင်းတက်တုန်းကလည်း လုံးဝမတူဘဲဘာသာ ရုပ်ကို လေ့လာခဲ့တာပါ။ ဒါပေမယ့် ကျောင်းသားဘဝတုန်းက ကိုယ်တိုင်ကြိုက်နှစ်သက်လို့ကျင်းပဖြစ်ခဲ့တဲ့ပွဲတွေနဲ့ ကိုယ်တိုင်ဖန်တီးရေးသားခဲ့တဲ့လုပ်ဆောင်မှုတွေက သတိထားမိတဲ့အချိန်မှာ အလုပ်အ ကိုင်အနေနဲ့ လုပ်နေခဲ့တာပဲဖြစ်ပါတယ်။ ဒါကြောင့် ကိုယ့်စိတ်အနေနဲ့ပြောရမယ်ဆိုရင် အခုချိန်အထိလည်း အပျော်တမ်းလုပ်ခဲ့တဲ့အချိန်က (ပျော်ရွှင်စရာကောင်းတဲ့အကြောင်းအရာတွေ၊ စိတ်ဝင်စရာကောင်းတဲ့အကြောင်းအရာတွေကို ဦးဆောင်လုပ်ကိုင်ခဲ့တဲ့) အဲ့ဒါလေးတွေကို မမေ့မတ်ဘဲ အလုပ်လုပ်နေပါ တယ်။

— Anime သင်ကြားဖို့လုပ်နေတဲ့ကျောင်းသားတွေကို စကားလေးတစ်ခွန်းလောက် ပြောကြားပေးပါ။

Anime လက်ရာတွေကို ဖန်တီးတယ်။ ရေးဆွဲတယ်ဆိုတာက စွမ်းအင်တွေ အရမ်းကို လိုအပ်ပါတယ်။ ဒါ့အပြင် အရင်းအနှီးတွေ စုဆောင်းပြီး ထုတ်လုပ်တယ်ဆို တာက တာဝန်ယူမှုတွေရှိလာပါမယ်။ လက်ရာတွေကို လူတွေကြည့်ကြပြီး ဝေဖန်ကြမယ် ရင်းနှီးထားတွေပြန်ရပြီး အမြတ်တွေရကြမယ်။ အဲ့ဒီအထဲစဉ်းစားတာက စီမံကိန်းအနေနဲ့ ပြီးပြည့်စုံတဲ့ပုံစံဖြစ်ပါတယ်။ Anime လက်ရာတွေပဲ ကောင်းကောင်းလုပ်နိုင်ရင် ရပြီဆိုတာကတော့ ကိုယ့်ကိုယ်ကို ကျေနပ်အားရစေမှုမျှသာဖြစ်ပါတယ်။ လက်ရာတွေက က ဝေဖန်မှုတွေရပြီး ပထမဦးဆုံး ပြီးမြောက်သွားမယ်။ ဝေဖန်မှုဆိုတာက ဖန်တီးလိုက် တဲ့လက်ရာသာမကဘူး။ အပြုအမူတွေက စကားတွေ လူတွေဆီကို ထုတ်ပြန်လိုက်တဲ့ အရာတွေ အားလုံး ပါပါမယ်။ ဒါကြောင့် အားလုံးလည်း ဝေဖန်မှုနဲ့ပတ်သက်ပြီး ရင်ဆိုင် နိုင်တဲ့စိတ်တွေမွေးထားပြီး သင်ယူကြပါ။



KCG Group အတွက် နှစ် ၅၀ ပြည့်အထိမ်းအမှတ် ကြော်ငြာ (URL: kcg.ac.jp/gainax)

ပါမောက္ခနှင့် အင်တာဗျူး

“Hatsune Miku” ၏
Crypton Future Media, Inc.
ကိုယ်စားလှယ် ဒါရိုက်တာ

ပါမောက္ခ

ဟိရိုရူခိ အိတိုး

Hiroyuki Itoh 伊藤 博之



“အနာဂတ်ဆီမှ လာသော စဉ်းစားအသံ” သည် နဂိုမူရင်း ဖြစ်သည် ဟုဆိုသော virtual idol သည် သီချင်းစာသားနှင့် ဝိသသံစဉ်ကို laptop တွင် တည်ဆောက်သည့်အခါ တပုဒ်တည်းဆိုခြင်း ပေါ်ပေါက်လာသည်။ နိုင်ငံတွင်းသာမက နိုင်ငံခြားတွင်လဲ Live Concept များပြုလုပ်ခဲ့ပြီး fan များစွာ၏ နှလုံးကို များစွာ လှုပ်ခတ်စေပါသည်။ ထိုသို့ အကြီးအကျယ်ရေပန်းစားသော အသံတု software “ဟတ္တုတ်နဲမိခု” ၏ ဖန်တီးသူ Crypton Future Media, Inc. ကိုယ်စားလှယ် ဒါရိုက်တာ မစ်တာ အိတိုး ဟိရိုရူခိ သည် KCGI ၏ ပါမောက္ခ အဖြစ် ပြောင်းရွှေ့လုပ်ကိုင်ခဲ့သည်။ ကွန်ပျူတာနှင့် အသံ၏ဆက်သွယ်ချက်ဖြစ်သည့် software ကို တီထွင်ခဲ့သည် မစ်တာ အိတိုး သည် အနာဂတ်၏ IT လောကကို ဆက်လက်ရှင်သန်စေမည့် လူငယ်များကို “လက်ရှိတွင် လမ်းတစ်ဝက်သို့ ရောက်နေပြီဖြစ်သော “Information Revolution” ၏ နယ်နိမိတ်သည် အကန့်အသတ်မရှိ ကြီးမားပြီး ကျောင်းသားများ၏ အနာဂတ်လမ်းသည် အကန့်အသတ်မရှိ ကျယ်ပြန့်ပါသည်။ ၎င်းကို သေချာစွာ နားလည်ပြီး လေ့လာမှုကို အားစိုက်ထုတ်စေချင်ကြောင်း” ဖြင့် စကားပါးပါသည်။ မစ္စတာ အိတိုး သည် အနားအညွတ် ပန်ကြားပါသည်။

အသံထုတ်လုပ်မှုတွင် တော်လှန်ပြောင်းလဲခဲ့သော
Hatsune Miku ရဲ့ကမ္ဘာ။

လက်ရှိကမ္ဘာကိုသည် ဂိမ်းနှင့် Anime ကုမ္ပဏီ မဟုတ်ပါ။ သီချင်းများကို ကိုင်တွယ်သော်လည်း record ကုမ္ပဏီများနှင့် ကွာခြားပါသည်။ ဝါသနာပါသော Computer Music ကို စီးပွားရေး လုပ်ရုံဖြင့် မိမိအနေဖြင့် “sound room” ဟု တွေးနေပါသည်။ “ဟတ္တုတ်နဲမိခု” သည် ၂၀၀၇ ခုနှစ် ဩဂုတ်လတွင် စတင်ရောင်းချခဲ့သော်လည်း ၎င်းသည် creative ဖြစ်သော action ကို ဖန်တီးခွင့် ပေးခဲ့ခြင်းများလား ဟု စဉ်းစားမိပါသည်။ နေ့စဉ်ဘဝကို ကြီးမားသော ပြောင်းလဲမှုဖြစ်စေခဲ့သည်။ information revolution မှ ဖြစ်စေသော ပြောင်းလဲမှုသည် အမှန်တွင် ထိုသို့သော အဆင့်တစ်ခုသို့ပင် မရောက်ရှိသေးပါ။ အဟောင်းမှအသစ်သို့ ပြောင်းလဲချိန်လေးမျှသာ ရှိသေးပြီး ယခုမှပင် ပြောင်းလဲမှု အစစ်အမှန်များ စတင်ပါလိမ့်မည်။ နှစ် ၂၀၀၇ ခုနှစ်ကပိုင်းတွင် လူနေမှုဘဝ၊ ကမ္ဘာကြီးကို အံ့အားသင့်ဖွယ် ပြောင်းလဲသွားစေပါလိမ့်မည်။ မည်သို့သော ပြောင်းလဲမှု ဖြစ်မည်ကိုကား မမှန်းဆနိုင်သေးပါ။ မည်သို့သော် ပြောင်းလဲမည်ကို ကျွန်တော်တို့နှင့် နောင်လာနောက်သားများ၏ လက်ထဲတွင်သာ အဓိက တာဝန်ရှိပါသည်။ လူသားမျိုးနွယ်များသည် အတိတ်တွင် ပြောင်းလဲမှုကြီး ခုခံ တွေ့ကြုံခဲ့သည်ဟု ပြောနိုင်ပါသည်။ နံပါတ် ၁ ဖြစ်ပြင်ပြောင်းလဲမှုသည် Agriculture Revolution ဖြစ်သည်။ အမဲလိုက်ခြင်းလုပ်ရန် ပြောင်းရွှေ့မှုကို မတတ်သဘဲ လုပ်လာရသော လူသား မျိုးနွယ်များသည် ၎င်းပြောင်းရွှေ့မှုမှတစ်ဆင့် စားစရာများကို စီမံကိန်းဖြင့် ထုတ်လုပ်ပြီး သိုလှောင်နိုင်ရန်အတွက် သီးခြားနေရာများတွင် အခြေချနေထိုင်ခြင်းများ စတင်လာခဲ့ ကြသည်။ ထိုမှတစ်ဆင့် လူ့အဖွဲ့အစည်းများသည် နိုင်ငံတည်ထောင်ပြီး တဖက်မှာလဲ ဆင်းရဲချမ်းသာ ကွာခြားမှုလည်း ဖြစ်လာခဲ့သည်။ စီးပွားရေး တိုးတက်လာခြင်းနှင့်အတူ စစ်ကို ဖိတ်ခေါ်သည့် အဓိကအကြောင်းရင်းလဲ ဖြစ်လာသည်ဟု ပြောနိုင်ပါသည်။ နံပါတ် ၂ ဖြစ်ပြင်ပြောင်းလဲခြင်းသည် Industrial Revolution ဖြစ်သည်။ အရွှေ့ရွမ်းအင်ကို တွေ့ရှိလာပြီး တူညီသည့်အရာကို ပိုမိုကောင်းမွန်အောင်ပြုလုပ်သည်ဟု အဓိပ္ပါယ်ရှိသည့် innovation ကို ရှေ့ဆက်လုပ်ဆောင်ခြင်းဖြင့် ပမာဏများများ ထုတ်လုပ်ခြင်း၊ ပမာဏများများစားစားခြင်းကို ဖြစ်စေခဲ့သည်။ ရောင်းဝယ်ဖောက်ကားခြင်း နှင့် ကုန်သွယ်ခြင်းကို တွန်းအားဖြစ်စေပြီး နယ်ပယ်များများကို ကြွယ်ဝခြင်းများ ဖြစ်စေသည်။ တစ်ဖန် ဤ Revolution သည် “လူဦးရေ တိုးပွားခြင်း” ကိုလည်း ဆက်လက်ဖြစ်ပွား စေခဲ့ပါသည်။ Industrial Revolution မဖြစ်ခင်က “များများမွေး များများသေ” ခေတ်တွင် လူဦးရေသည် တသမတ်တည်းနီးပါးဖြစ်ပြီး လူ့အဖွဲ့အစည်းသည် ဆင်းရဲချမ်းသာ ကွာဟချက် နည်းသော်လည်း industrial revolution ဖြစ်စေရန် လူဦးရေတိုးပွားမှုသည် အရှိန်အဟုန်ဖြင့် တိုးတက်လျက်ရှိသည်။ ထို့အပြင် နံပါတ် ၃ ခုမြောက် ပြောင်းလဲမှုသည် internet ကို ကိုယ်စားပြုသော IT ၏ စစ်မှန်သော တန်ဖိုးကိုဆောင်သည့် Information Revolution ဖြစ်သည်။ Internet မတိုင်ခင်က သတင်းပို့သူသည် အကန့်အသတ်ဖြင့် နည်းပါးပြီး ချုပ်ကိုင် ထားခဲ့သည်။ သတင်းပို့သူဆိုသည်မှာ သတင်းစာပိုဒ်များ၊ တီဗီရေဒီယို၊ ပုံနှိပ်ထုတ်ဝေသူ စသည့် media များသာ ရှိခဲ့သော်လည်း ၎င်းတို့သည် သတင်းအချက်အလက် ပေးပို့တိုင်း စက်ပစ္စည်းသော်လည်းကောင်း၊ လူအင်အားသော်လည်းကောင်း ကုန်ကျစရိတ် ကြီးမား ပေသည်။ ထို့အပြင် ထိုစဉ်က သတင်းအချက်အလက် ပမာဏလဲ နည်းပါးခဲ့ပြီး တစ်လမ်းသွားသာ ဖြစ်ခဲ့သည်။ သို့သော် internet ဆက်သွယ်မှု ရရှိမှုမှတစ်ဆင့် ပြောင်းလဲမှုဖြစ်ခဲ့သည်။ သတင်းပေးပို့မှုတွင် ကြီးမားသော အပြောင်းအလဲ ဖြစ်ခဲ့ပါသည်။ လက်ရှိတွင် internet tools များသည် မိမိနှင့် နီးကပ်လွန်းသောကြောင့် လွယ်လင့်တကူပင် စားပွဲပေါ်သော်လည်းကောင်း၊ အိတ်ကပ်ထဲမှာသော်လည်းကောင်း ထည့်ထားနိုင်ပါသည်။ သတင်းနှင့် ရုပ်ပုံ၊ သီချင်းများကဲ့သို့ digital ပြောင်း သတင်းအချက်အလက်များသည် internet မှ တဆင့် လွယ်ကူစွာ ပေးပို့ခြင်းနှင့် သိမ်းဆည်းထားနိုင်ပါသည်။ မိမိကြိုက်နှစ်သက်သော ရုပ်ရှင်နှင့် ထုတ်လွှင့်သည့် မီဒီယာများကို လျှပ်တပြက်အတွင်း ဖမ်းယူ ကြည့်ရှုနိုင်ခြင်းစသည်ဖြင့် နေ့စဉ်ဘဝနှင့် လုပ်ငန်းခွင်တွင် လွန်စွာ အသုံးဝင်ပြီး အဆင်ပြေလှပါသည်။ တဖန် ထို သတင်းအချက်အလက်များသည် မိမိ၏အကြောင်း သတင်းကောင်းလဲ ပါနိုင်ပြီး။

Facebook ကဲ့သို့၊ Twitter, Blog ကဲ့သို့ စာမျက်နှာများမှတစ်ဆင့် မည်သူမဆို မိမိအကြောင်းကို လွယ်လင့်တကူ အချိန်တိုအတွင်း ကမ္ဘာကြီးကို ပေးပို့နိုင်လာခဲ့ပါသည်။ သို့သော်လည်း ထို information revolution ကြောင့် ဖြစ်သော ပြောင်းလဲမှုကြီးသည် နိဒါန်းမျှသာ ရှိသေးသည်ဟု ထင်ပါသည်။ Agricultural Revolution, Industrial Revolution များသည် လူသားမျိုးနွယ်များ၏ နေ့စဉ်ဘဝကို ကြီးမားသော ပြောင်းလဲမှုဖြစ်စေခဲ့သည်။ information revolution မှ ဖြစ်စေသော ပြောင်းလဲမှုသည် အမှန်တွင် ထိုသို့သော အဆင့်တစ်ခုသို့ပင် မရောက်ရှိသေးပါ။ အဟောင်းမှအသစ်သို့ ပြောင်းလဲချိန်လေးမျှသာ ရှိသေးပြီး ယခုမှပင် ပြောင်းလဲမှု အစစ်အမှန်များ စတင်ပါလိမ့်မည်။ နှစ် ၂၀၀၇ ခုနှစ်ကပိုင်းတွင် လူနေမှုဘဝ၊ ကမ္ဘာကြီးကို အံ့အားသင့်ဖွယ် ပြောင်းလဲသွားစေပါလိမ့်မည်။ မည်သို့သော ပြောင်းလဲမှု ဖြစ်မည်ကိုကား မမှန်းဆနိုင်သေးပါ။ မည်သို့သော် ပြောင်းလဲမည်ကို ကျွန်တော်တို့နှင့် နောင်လာနောက်သားများ၏ လက်ထဲတွင်သာ အဓိက တာဝန်ရှိပါသည်။



Hatsune Miku
သရုပ်ဖော်သူ : KEI
©Crypton Future Media, INC.

ကျောင်းသားများ၏ မြို့ ကျိုတို

မြို့တည်ထောင်ပြီး ၁၂၀၀ နှစ်ကျော်ကြာသည့် သမိုင်းကြောင်းကို ပိုမိုဆိုင်ထားသည့် ကျိုတိုမြို့သည် ရှေးယခင်က တည်ထောင် ဂျပန်နိုင်ငံ ယဉ်ကျေးမှု၏ အဓိကနေရာ၊ နိုင်ငံတကာမြို့တော်ဖြစ်ပြီး ယခုခေတ်တွင် လူငယ်ကျောင်းသားများ စုနေထိုင်သည့် မြို့တော်ဖြစ်ပါသည်။ KCG ၏ ကျောင်းပရိုဂရမ်တိုင်းသည် လမ်းပန်းဆက်သွယ်ရေးကောင်းမွန်သည့် နေရာများဖြစ်ပြီး ကျိုတိုမြို့၏ နေရာတိုင်းတွင်သာမက အိုအိုဆာကာ၊ နရနှင့် အိုဆူမြို့ စသည့် ဂျပန်အနောက်ပိုင်း နေရာတိုင်းသို့ လွယ်ကူစွာ သွားလာဆက်သွယ်နိုင်ပါသည်။



KCGI ဟိုင်အာကူမန်ဘန် ကျောင်းပရိုဂရမ် ပတ်ဝန်းကျင် ဖြစ်ပေါ်လာခြင်း၊ ကျိုတိုပင်မကျောင်း

ပုဂံမရှိသည့် ကျေးရွာ၏ လက်ရာ ဘုရားကျောင်းဖြစ်သည့် ဂင်းကရိုဘုရားကျောင်း၊ ကျိုတို မြို့ ပွဲတော်အကြီးစား ဝတ်စုံပွဲဖြစ်သည့် ဂိုဒိုင်းပွဲတော်နှင့် ဆက်စပ်သည့် ပေးအန်း ဂျင်းဂူး ဘုရားကျောင်း၊ ဆာကူရာပင်များ စိတ်နှိုးလျက်ရှိသည့် ဝတ်ဆုဂုဏ်အောင်ပွဲ၊ ဂျပန်နိုင်ငံ တွင် ဒုတိယမြောက် အဟောင်းဆုံး တိရစ္ဆာန်ဥယျာဉ် ကျိုတိုမြို့ တိရစ္ဆာန်ဥယျာဉ်၊ ကျိုတိုမြို့ ယဉ်ကျေးမှု ပြတိုက်စသည့် အထင်ကရနေရာများ စွာ တွေ့ရှိပြီး ကျိုတိုမြို့၏ အမျိုးမျိုးသော သမိုင်းနှင့် ယဉ်ကျေးမှုများကို ထိတွေ့ခံစားနိုင်သည့် နေရာ

- နေရာများ
- ဂင်းကရို ဘုရားကျောင်း
 - ဝတ်ဆုဂုဏ်အောင်ပွဲ
 - နန်းထိန်းဂျီဘုရားကျောင်း
 - Kyot City KYOCERA အနုပညာပြတိုက်
 - ကျိုတိုမြို့ တိရစ္ဆာန်ဥယျာဉ်
 - ပေးအန်း ဂျင်းဂူး
 - အန်းခန်းမိုး
 - ချီအွန်းဂျီဘုရားကျောင်း
 - ခေတ်မီအမျိုးသား ယဉ်ကျေးမှုပြတိုက်

KCGI ကျိုတိုအဲဒီမဲအဲဂျီလ်တု အနီးအနားပတ်ဝန်းကျင်

JR, Kintentsu နှင့် မြေအောက်ရထားများ စီးနင်းနိုင်သည့် ကျိုတိုဘူတာသည် တစ်နိုင်ငံလုံးမှ လူများ ကျိုတိုမြို့ကို လည်ပတ်ရန် လာသည့် ဝင်ပေါက်ဖြစ်ပါသည်။ အနီးအနားတွင် ခေတ်မီသော အဆောက်အအုံများနှင့် သမိုင်းဆန်းသည့် အဆောက်အအုံများ ယှဉ် တွဲတည်ရှိလျက်ရှိနေပြီး မြားနားနေသည့် ပတ်ဝန်းကျင် နှစ်ခုစီစားနိုင်သည့် နေရာဖြစ်ပါ သည်။

- နေရာများ
- ဟိုဂျီဘုရားကျောင်း
 - နိုဂျီဟွန်းဂဝန်ဂျီ ဘုရားကျောင်း
 - ဟိုဂျီ ဟွန်းဂျီဘုရားကျောင်း
 - တိုမုဂျီ ဘုရားကျောင်း
 - ကျိုတိုတာဝါ
 - စန်းဂျီစန်းဂန်းမိုး
 - ကျိုတိုအမျိုးသားပြတိုက်
 - ကျိုတိုဘူတာအဆောက်အအုံ
 - ကျိုတို အတ္ထုပ္ပတ္တိပြတိုက်



KCG ရခုဟုခုကျောင်းပရိုဂရမ် အနီးပတ်ဝန်းကျင်

မြေအောက်ရထား၊ စိတ်နှိုးလမ်းကြောင်းဘူတာနှင့် ဘတ်စ်ကားမှတ်တိုင်မှ ရခုဟုခုဝန်း ကျင်း၊ ကျိုတိုပတ်ဝန်းကျင်နှင့် ကျိုတိုဘူတာခရီးစဉ် ဆက်သွယ်သွားလာရန် အဆင်ပြေ ပါသည်။ ခေတ်မီအဆောက်အအုံများ စိတ်နှိုးတည်ရှိလျက်ရှိသည့် ခတယမလမ်းအနီးပတ် ဝန်းကျင်တွင် တော့အအိုအိုပွဲတော်နှင့် ဆက်စပ်သည့် ခမိဂိုဘုရားကျောင်းရှိပြီး ရုက္ခဗေဒ ယျာဉ်နှင့် မိရိဂိုကန်၊ ခမိဂိုတွင် သဘာဝတိုခံစားနိုင်သည့် နေရာ

- နေရာများ
- ခမိဂိုဘုရားကျောင်း
 - မိရိဂိုကန်
 - တိုကျိုခရိုင်ပိုင် ရုက္ခဗေဒယျာဉ်
 - ခိတယမလမ်း

KCG ခမိဂိုကျောင်း အနီးအနားပတ်ဝန်းကျင်

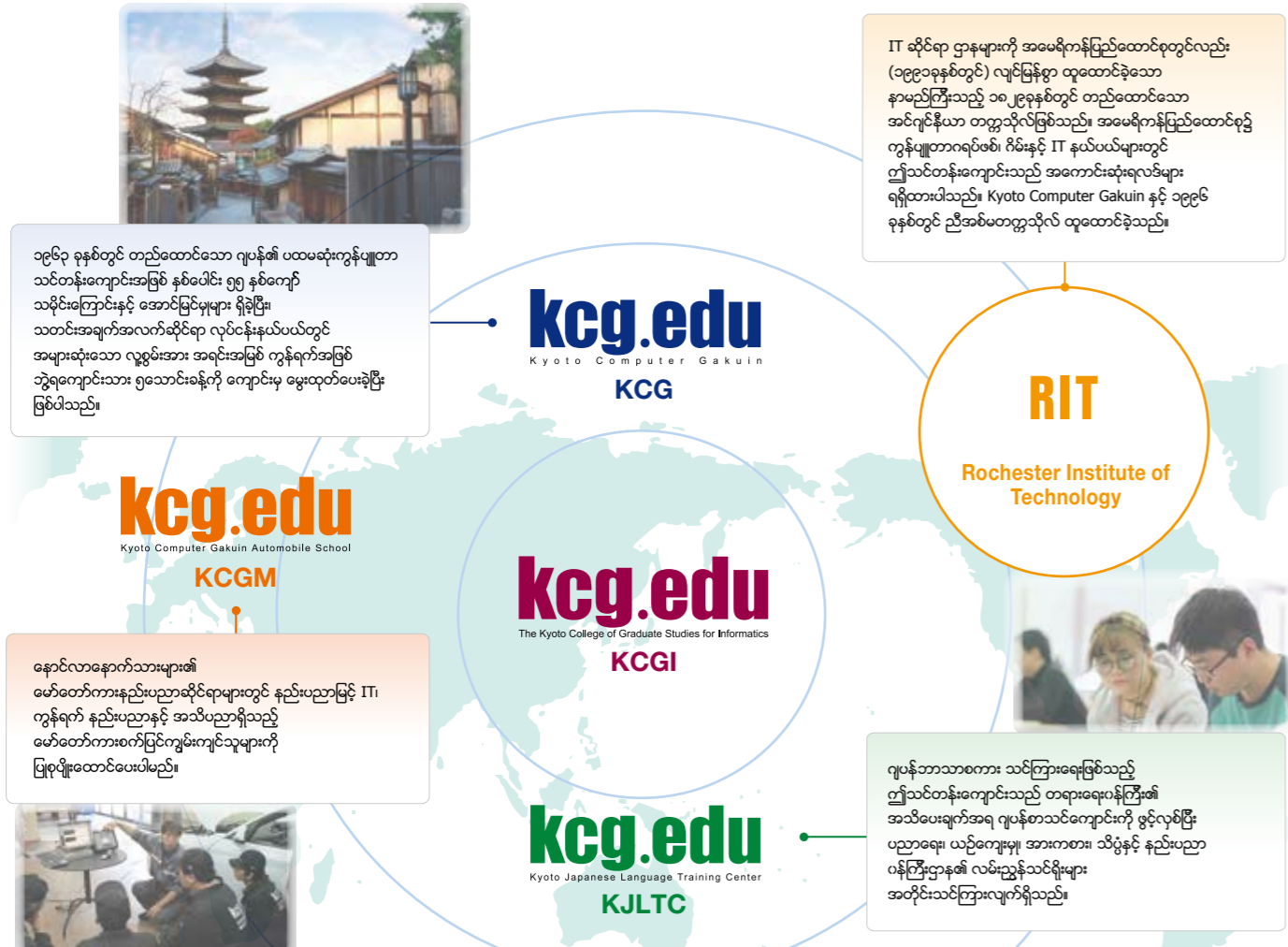
ကျိုတိုမြို့၏ အကြီးဆုံးပွဲတော် ဝတ်စုံပွဲတော်ဖြစ်သည့် အအိုအိုပွဲတော်နှင့် ဆိုင်သည့် ရှိမိခဝ ဘုရားကျောင်းနှင့် ကျိုတိုနန်းတော်စသည်တို့နှင့် နီးကပ်လျက်ရှိပြီး မြို့တွင်းဖြစ်သော်လည်း သဘာဝဆန်သည့် ပတ်ဝန်းကျင်။

- နေရာများ
- ရှိမိခဝဘုရားကျောင်း
 - ကျိုတိုနန်းတော်
 - တဒဆုနောမိုရို
 - ကျိုတိုမြို့သမိုင်းပြတိုက်



kcg.edu သင်ကြားရေး ကွန်ရက်

The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics သည် KCG Group ၏ အခြားသော သင်တန်းကျောင်းများနှင့် နီးကပ်နက်ရှိုင်းသော ဆက်သွယ်မှုရှိပြီး နိုင်ငံရပ်ခြားရှိ အစိုးရ၊ တက္ကသိုလ်တို့နှင့် ချိတ်ဆက်မှု ပြုရင်းဖြင့် ကမ္ဘာ့ပညာရေးအဖွဲ့အစည်း အနေဖြင့် IT ပညာရပ်၏ ဦးဆောင်သူအနေဖြင့် ကမ္ဘာ့ထိပ်တန်း IT ပညာရေး ပြန့်ပွားရန် ရည်ရွယ်သည်။



၁၉၆၃ ခုနှစ်တွင် တည်ထောင်သော ဂျပန်၏ ပထမဆုံးကွန်ပျူတာ သင်တန်းကျောင်းအဖြစ် နှစ်ပေါင်း ၅၅ နှစ်ကျော် သမိုင်းကြောင်းနှင့် အောင်မြင်မှုများ ရှိခဲ့ပြီး သတင်းအချက်အလက်ဆိုင်ရာ လုပ်ငန်းနယ်ပယ်တွင် အများဆုံးသော လူ့စွမ်းအား အရင်းအမြစ် ကွန်ရက်အဖြစ် သွေ့ကျောင်းသား ၅၀၀၀၀ နီးပါး ကျောင်းမှ ဖွဲ့စည်းထုတ်ပေးခဲ့ပြီး ဖြစ်ပါသည်။

နောင်လာနောက်သားများ၏ ဖော်တော်ကားနည်းပညာဆိုင်ရာများတွင် နည်းပညာဖြင့် IT ကွန်ရက် နည်းပညာနှင့် အသိပညာရှိသည့် ဖော်တော်ကားစက်ပြင်ကွမ်းကျင်သူများကို ပြုစုပို့ချပေးပါမည်။



IT ဆိုင်ရာ ဌာနများကို အမေရိကန်ပြည်ထောင်စုတွင်လည်း (၁၉၉၀ခုနှစ်တွင်) လျင်မြန်စွာ တွင်ထောင်ခဲ့သော နာမည်ကြီးသည့် ၁၈၂၉ခုနှစ်တွင် တည်ထောင်သော အင်ဂျင်နီယာ တက္ကသိုလ်ဖြစ်သည်။ အမေရိကန်ပြည်ထောင်စု၌ ကွန်ပျူတာဂရပ်ဖစ်၊ ဝီဘ်နှင့် IT နယ်ပယ်များတွင် ဤသင်တန်းကျောင်းသည် အကောင်းဆုံးရလဒ်များ ရရှိထားပါသည်။ Kyoto Computer Gakuin နှင့် ၁၉၉၆ ခုနှစ်တွင် ညီအစ်မတက္ကသိုလ် တွင်ထောင်ခဲ့သည်။

ဂျပန်ဘာသာစကား သင်ကြားရေးဖြစ်သည့် ဤသင်တန်းကျောင်းသည် တရားရေးဝန်ကြီး၏ အသိပေးချက်အရ ဂျပန်စာသင်ကျောင်းကို ဖွင့်လှစ်ပြီး ပညာရေး ယဉ်ကျေးမှု၊ အားကစား၊ သိပ္ပံနှင့် နည်းပညာ ဝန်ကြီးဌာန၏ လမ်းညွှန်သင်ရိုးများ အတိုင်းသင်ကြားလျက်ရှိသည်။

kcg.edu
Kyoto Computer Gakuin - U.S.A.
New York Office

KCG Group ၏ နိုင်ငံရပ်ခြားလုပ်ငန်းများ အခြေစိုက်ရာနေ့အဖြစ် ၂၀၀၀ ခုနှစ်တွင် NY ၏ ကမ္ဘာ့ကုန်သွယ်ရေး စင်တာ (WTC) တွင်းတွင် ဖွင့်လှစ်ထားပါသည်။ အမေရိကန် ပြည်ထောင်စု၌ အကြမ်းဖက်တိုက်ခိုက်ခံရမှုများကြောင့် မီးသင့်ခံရသော်လည်း လက်ရှိတွင် Rockefeller Center တွင် ရုံးခန်းထားရှိပြီး လုပ်ငန်းများ တစ်နဲ့ လည်ပတ်လျက်ရှိသည်။



kcg.edu
Kyoto Computer Gakuin - China
Beijing Office
Dalian Office
Shanghai Office

KCG မှ ၎င်းနှင့် ဆက်ဆံရေး ခိုင်မာအောင် တည်ဆောက်နေသည့် တရုတ်နိုင်ငံ၏ တက္ကသိုလ်များနှင့် လေ့လာရန်အတွက် ဌာနချုပ်အဖြစ် KCG ပေကျင်းရုံးကို ၂၀၀၂ ခုနှစ်တွင် ပေကျင်းရှိ တရုတ်နိုင်ငံ၏ အချိုးသားစာကြည့်တိုက်အတွင်းတွင် တည်ထောင်ခဲ့သည်။ အခြားသော လုပ်ဆောင်ချက်များကြားမှ တရုတ်နိုင်ငံရှိ တက္ကသိုလ်များသို့ အိုင်တီ ပညာရေးဆိုင်ရာ ကူညီထောက်ပံ့မှုကို ပံ့ပိုးပေးခြင်းမှတစ်ဆင့် KCG သည် ၂၀၀၈ ခုနှစ်တွင် KCG တာလီအန်ရုံးကို ဖွင့်လှစ်ခဲ့ပြီး ၂၀၁၈ ခုနှစ်တွင် KCG ရန်ကင်းရုံးကို ဖွင့်လှစ်ခဲ့ပါသည်။



kcg.edu
Kyoto Computer Gakuin - Vietnam
Hanoi Office

၂၀၀၉ ခုနှစ်တွင် KCG သည် ဝီယက်နမ်တွင် ယင်း၏ ပထမဆုံး အခြေစိုက်စခန်းအဖြစ် ဟနွမ်ရုံးကို ဖွင့်လှစ်ခဲ့သည်။



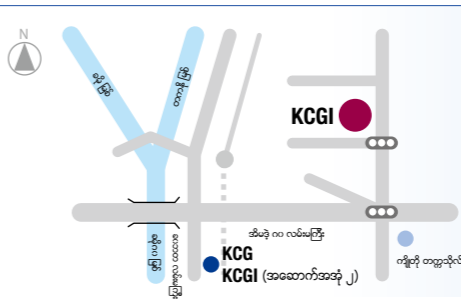
KCGI အကြောင်း အကျဉ်း

အမည်	The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics
တည်ထောင်သည့် အဖွဲ့အစည်း	Kyoto Information Gakuen
တည်နေရာ	အမှတ် ၇၊ တနက် ဖွန်းရန်းချော၊ စခရော့၊ ကျိုတိုမြို့၊
သုတေသနဘာသာရပ်	Applied Informatic Technology သုတေသနဘာသာရပ်
အထူးပြု	Web Business Technology အထူးပြု
ပြီးဆုံးသော အဆင့်	44 credits
သတ်မှတ် လူဦးရေ	600 ဦး (လူ အယောက် 1200 သာ လက်ခံနိုင်သည်။)
ပညာသင်နှစ်	၂နှစ်
ဘွဲ့	Information Technology မဟာဘွဲ့ (ကျွမ်းကျင်ပညာရှင်) Master of Science in Information Technology (M.S. in IT)

URL: <https://www.kcg.edu/>

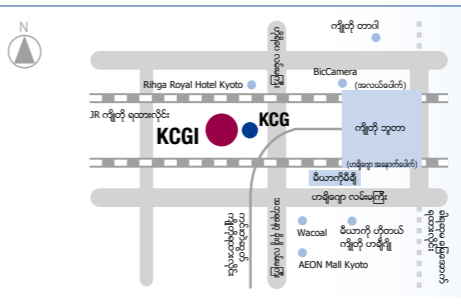
ကျိုတိုသည် ဂျပန်၏ ရိုးရာယဉ်ကျေးမှုဖြင့်ပင် ပင်မနယ်မြေဖြစ်ပြီး Rohm, Murata Manufacturing, Nintendo, Horiba Manufacturing, Kyocera, Nidec Corporation, Omron ကဲ့သို့ ဂျပန်၏ စက်မှုလုပ်ငန်းကို ဦးဆောင်လမ်းပြရန် IT နှင့်ဆိုင်သော ကုန်ပစ္စည်းထုတ်လုပ်ငန်းများ ရှိပါသည်။ တစ်နဲ့ နီးသည့်ဆရာများသည် ကျိုတိုမှ မွေးထုတ်ပေးပါသည်။ ကျိုတို၏ ၎င်းပညာအားများကို ဖွံ့ဖြိုးတက်စေရန်အဖြစ် လက်ခံယူပြီး ကျောင်းတွင်းအားအဖြစ် ယူပါသည်။

ဟိုင်အာကုမန်နန် ကျောင်းပရောက်၊ ကျိုတို ပင်မကျောင်း



တည်နေရာ
၇၊ တနက် ဖွန်းရန်းချော၊ စခရော့၊ ကျိုတိုမြို့၊
လမ်းပန်းဆက်သွယ်ရေး
ဟရာရန်သန်း လမ်းဆုံမှ မြောက်ဘက်သို့ လမ်းလျှောက် ဝမ်းနံ
"ဒီမိုကရေစီ ဘူတာ" မှ လမ်းလျှောက် ဝမ်းနံ
ခေမာန် လှုပ်စစ်ရထား/အီလ်ဒီ လှုပ်စစ်ရထား
ကျိုတိုဘူတာမှ
မြို့တွင်း ဘတ်စ်ကားအမှတ် ၁၇၊ ဟရာရန်သန်း မှတ်တိုင်၊
အမှတ် ၂၀၆ စခရော့ မှတ်တိုင်

ကျိုတိုဆွဲမိမိ ဗြိတိန်၊ ကျိုတို ပင်မကျောင်း



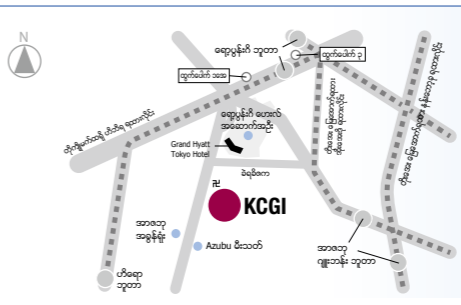
တည်နေရာ
၁၀-၅၊ နိုဂိုရော့ တံရော့ မအေချော၊ မိနမိ၊ ကျိုတိုမြို့၊
လမ်းပန်းဆက်သွယ်ရေး
"ကျိုတိုဘူတာ" ဟာရိုရော့ အဆောက်အအုံမှ
လမ်းလျှောက် ဂုမိနံ

ဆာဒိုရို ဗြိတိန်



တည်နေရာ
၁၁၊ ၅၊ ရော့မဲ့၊ အိုဒိုရိုရို၊ ရှူးအိုရော့၊ ဆာဒိုရိုမြို့၊
ဒိုင်းဂေါ့ အဆောက်အအုံ၊ ဂုလ္လာ၊ DGIC, Inc. အတွင်း
လမ်းပန်းဆက်သွယ်ရေး
"အိုဒိုရိုရို မြေအောက်ရထားဘူတာ" ထွက်ပေါက်
၂ မှ မြောက်ဘက်သို့ လမ်းလျှောက် ဝမ်းနံ

တိုကျို ဗြိတိန်



တည်နေရာ
၁-၃၅၊ ၃၊ ရော့မဲ့၊ ဗိုတိုရော့၊ မိနာတိုရော့၊ တိုကျိုမြို့၊
VORT ဗိုတိုအေဇာ့ ဂုလ္လာ Hitomedia, Inc. အတွင်း
လမ်းပန်းဆက်သွယ်ရေး
တိုကျိုမက်ထရိုပိုလီတန်ရထားလမ်း "ရော့မဲ့ရိုဘူတာ"
ထွက်ပေါက် ဝေအေပုလမ်းလျှောက် ဝမ်းနံ
တိုအေးအီးအိုရိုရိုလမ်း "ရော့မဲ့ရိုဘူတာ"
ထွက်ပေါက်အမှတ်၃မှ လမ်းလျှောက် ဝမ်းနံ