

2020年度年間授業予定

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
必修		ICT実践コミュニケーション	2	○	○
		リーダーシップセオリー	2	○	○
		プロジェクト基礎演習	2	○	○
コン セン トレ ー シ ョ ン 科 目 群	E R P	データベース概論	2	○	○
		ITのための統計学	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		ウェブプログラミングⅠ	2	○	○
		ウェブプログラミングⅡ	2	○	○
		企業システム	2	○	○
		業務の統合化とeビジネス	4	○	○
		国際会計学	2	○	○
		財務会計システム開発Ⅰ	3	○	○
		財務会計システム開発Ⅱ	3	○	○
		販売物流システム開発Ⅰ	3	○	○
		販売物流システム開発Ⅱ	3	○	○
		生産管理システム開発	3	○	
		人事管理システム開発	3	○	○
	ERP業務アプリケーション開発	2	○	○	
	ERPコンサルティング特論	2	○	○	
	オブジェクト指向プログラミング	4	○	○	
	ビ ジ ネ ス デ ー タ ア ナ リ テ ィ ク ス	データベース概論	2	○	○
		ITのための統計学	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		ウェブプログラミングⅠ	2	○	○
		ウェブプログラミングⅡ	2	○	○
		人工知能のための数学	2	○	○
		コンピュータプログラミング概論	2	○	○
		人工知能プログラミングⅠ	2		○
		データサイエンス	4	○	○
		定性データ分析技法	2		○
		探索的データ解析と可視化	4	○	
データマイニングの基礎理論		2	○		
機械学習		2	○	○	
データベース特論		4	○	○	
環境情報システム	2	○			
デザインシンキング	4	○	○		

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
コン セン トレ ー シ ョ ン 科 目 群	I T ア ン ト レ プ レ ナ ー シ ッ プ	ITのための統計学	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		ウェブプログラミング I	2	○	○
		持続的成長のためのリーダーシップ	2	○	○
		組織行動学	2	○	○
		情報倫理特論	2	○	○
		ウェブビジネス概論	2	○	○
		知的財産権法	2		○
		経営学特論	2	○	○
		ビジネスエコノミクス I	2	○	○
		ビジネスエコノミクス II	2	○	○
		企業経営実践論	2	○	○
		IT企業実践論	2	○	○
		ブランドデザインと経営	2	○	○
		インターネットビジネスストラテジーとマーケティング	2	○	○
		eコマースの諸手法	2	○	○
		アントレプレナーシップとビジネスモデル	2	○	○
		ゲーム理論と交渉術	2	○	○
		グローバル人材開発論	2	○	○
		新ビジネスのためのルール	2	○	○
	デザインシンキング	4	○	○	
	プロジェクトマネジメント	2	○	○	
	ウ ェ ブ シ ス テ ム 開 発	データベース概論	2	○	○
		ITのための統計学	2	○	○
		コンピュータプログラミング概論	2	○	○
		人工知能プログラミング I	2		○
		ウェブビジネス概論	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		データベース特論	4	○	○
		コンピュータ構成論	2	○	○
		情報ネットワーク概論	2	○	○
		ウェブ技術概論	2	○	○
		ウェブサービス構築技法	4		○
ウェブプログラミング I		2	○	○	
ウェブプログラミング II		2	○	○	
ウェブプログラミング III		4	○	○	
オブジェクト指向プログラミング		4	○	○	
デザインシンキング		4	○	○	
モバイルアプリ開発		2	○	○	
オブジェクト指向システム設計		4	○	○	
ソフトウェア工学	2		○		

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
コンセン トレー ション 科目群	ネ ッ ト ワ ー ク 管 理	データベース概論	2	○	○
		ITのための統計学	2	○	○
		コンピュータプログラミング概論	2	○	○
		人工知能プログラミング I	2		○
		ウェブビジネス概論	2	○	○
		ウェブプログラミング I	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		コンピュータ構成論	2	○	○
		情報ネットワーク概論	2	○	○
		ネットワークシステム管理	2	○	○
		IoTと無線ネットワーク	3	○	○
		IoT応用システム	3		○
		情報セキュリティ	2	○	○
		情報ネットワーク特論	2	○	○
		ウェブ技術概論	2	○	
		経路制御と交換	2	○	○
		経路制御と交換特論	2		○
	ウェブサービス構築技法	4		○	
	I T マ ン ガ ・ ア ニ メ	ウェブプログラミング I	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		コンピュータ構成論	2	○	○
		アニメ作画基礎A	2	○	○
		アニメ作画基礎B	2	○	○
		デジタル・アニメーション制作	3	○	○
		シナリオ・ストーリーボーディング	2	○	○
		リッチメディアコンテンツ開発	4	○	○
		映像構成論	3	○	○
		特殊映像技法	3	○	○
		ビジュアル・プロセッシング	2	○	○
		デジタル・オーディオ制作	2		○
特殊映像技法特論		3	○		
アニメ企画・製作・プロモーション特論	2	○	○		
コンピュータグラフィックス	2	○	○		
実践アニメ製作論	2	○	○		
舞台芸術とIT	2	○	○		

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
コン セン トレ ー シ ョ ン 科 目 群	観 光 I T	ITのための統計学	2	○	○
		コンピュータプログラミング概論	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		ウェブプログラミングⅠ	2	○	○
		ウェブプログラミングⅡ	2	○	○
		オブジェクト指向プログラミング	4	○	○
		リッチメディアコンテンツ開発	4	○	○
		映像構成論	3	○	○
		特殊映像技法	3	○	○
		アニメ企画・製作・プロモーション特論	2	○	○
		データサイエンス	4	○	○
		ビジネスエコノミクスⅠ	2	○	○
		メディアコミュニケーション	2		○
		観光IT概論	2	○	○
		観光ビジネス概論	2	○	○
		観光デザイン	2	○	○
		ツーリズムデスティネーションマネジメント	2		○
		観光データ分析	2	○	○
		ブランドデザインと経営	2	○	○
		モバイルアプリ開発	2	○	○
グローバル人材開発論	2	○	○		
プロジェクトマネジメント	2	○	○		
産 業 分 野 科 目 群	金 融	金融論	2	○	
		フィンテック論	2		○
	農 業	次世代農業情報学	2	○	○
		農業経済学	2	○	○
	海 洋	海洋産業論	2	○	
		海洋情報システム設計	2		○
	医 療	医療情報システム設計	2	○	
		先端医療情報学	2	○	○
	テ ッ コ イ マ ン ン ー テ グ ケン	コンテンツ産業特論	2	○	○
		音楽とテクノロジー	2		○
		舞台芸術とIT	2	○	○
	教 育	eラーニングビジネスにおけるインストラクショナル・デザイン	2		○
		eラーニング教材開発	2	○	○
		学校・企業内教育国際比較研究	2	○	○
		図書館情報学	2	○	○

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
共通 選択 科目 群		応用情報技術のための数学	2	○	○
		人工知能のための数学	2	○	○
		技術コミュニケーション	2	○	○
		ビジネスプレゼンテーション	2	○	○
		技術英語とコミュニケーション	2		○
		ロジカルシンキング	2	○	○
		メディアコミュニケーション	2		○
		システム設計特論	2	○	○
		システム理論特論	2	○	○
		生産システム工学	4	○	
		ロボティック・プロセス・オートメーション	2	○	○
		応用情報学最先端A	1	○	○
その他選択科目		インディペンデント・スタディ	2	○	○
プロジェクト		マスタープロジェクト	6	○	○
		マスタープロジェクト	0~6		○